

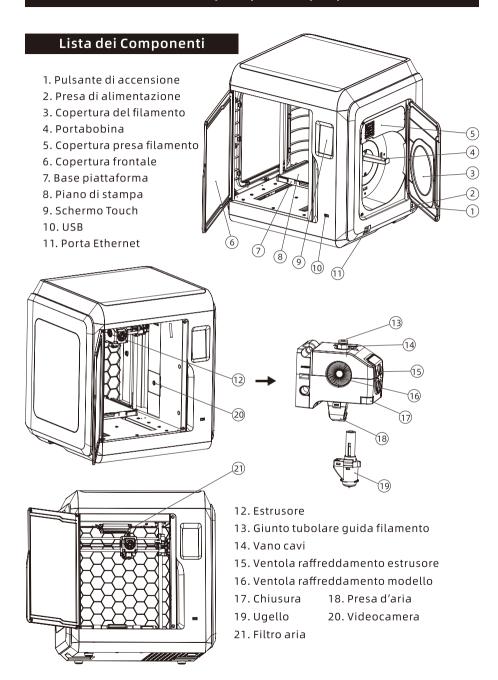
CampuSprint3D 4.0

Guida di Avvio Rapido



- 1. Non rimuovere l'incarto attorno all'ugello.
- 2. Parti calde! Non toccare l'ugello di riscaldamento in funzione.
- 3. Le parti in movimento della stampante possono causare ferite. Durante le operazioni non indossare guanti o qualsiasi oggetto che possa impigliarsi.

Guida di Avvio Rapido per CampuSprint3D 4.0



Specifiche dell'Imballaggio



Stampante 3D



Filamento



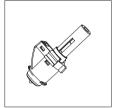
Cavo di Alimentazione



Carta Servizi Post Vendita



Guida Avvio Rapido



Ugello 0.4-265 (installato in CampuSprint3D 4.0)



Cacciavite



Puntina Anti-Otturazione



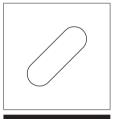
Chiave a Brugola



Lubrificante



Chiavetta USB



Carta di Livellamento



Giunto Tubolare Guida Filamento

Installazione Software

Nel pacchetto di installazione FlashPrint contenuto nella chiavetta USB, selezionare la versione corrispondente al proprio sistema operativo per procedere con l'installazione.

In alternativa, il software è scaricabile all'indirizzo https://www.flashforge.com/download-center.

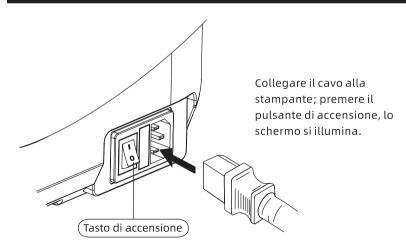
Preparazione del Dispositivo



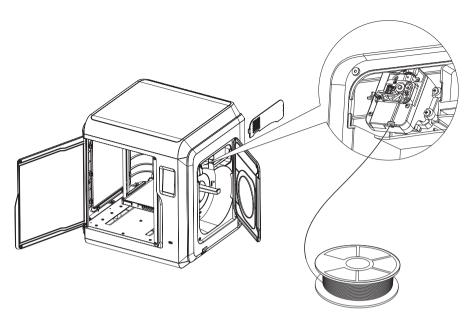
L'attrezzatura è stata livellata e calibrata prima della consegna; tuttavia, la distanza fra ugello e piattaforma potrebbe cambiare a causa del trasporto o di altri fattori. E' dunque consigliato eseguire la [Calibrazione] dopo il disimballaggio.

Questo passaggio è opzionale, si prega di fare riferimento all'introduzione delle funzioni interfaccia prima di intervenire.

Stampa



1. Collegare alla presa elettrica.



2. Caricare il filamento: aprire la copertura del filamento sul lato destro, inserire il filamento nella presa del filamento, spingere il filamento nella ruota di alimentazione fino a che si avverte resistenza. Assicurarsi che i filamenti siano nella ruota di alimentazione. Premere [Prepare]-[Filament]-[Load]. Seguire le istruzioni: se il filamento esce dall'ugello, significa che l'operazione è andata a buon fine.





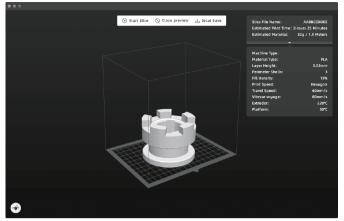
▲ Nota

Se l'utente desidera usare il browser per vedere le immagini, la stampante e il PC devono appartenere a una intranet (ovvero essere connessi allo stesso router).

3. Trasferimento File Modello

Metodo 1: Connessione Wi-Fi

Premere [Settings]-[Net]-[WIFI] e seguire le istruzioni. Aprire FlashPrint, cliccare [Print], poi [Machine Type] e selezionare [FlashForge Adventurer 4]. E' possibile provare a inserire l'indirizzo IP o scansionarlo automaticamente. L'indirizzo IP può essere visualizzato in [settings] - [about].





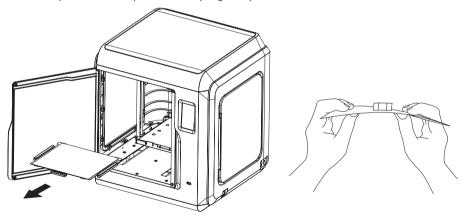
Importare file stl o obj nello slicer; dopo lo slicing, la stampante si riscalderà e inizierà a stampare automaticamente.

Metodo 2: chiavetta USB

I file possono essere letti da chiavetta USB. Inserirla e selezionare i file da stampare.

4. Rimozione del modello

Estrarre il piano di stampa mobile e piegarlo per staccare il modello.



🛕 Nota

L'ugello e il piano di stampa rimangono caldi dopo la fine della stampa: si prega di attendere che si raffreddino prima di intervenire.

Si consiglia di portare il piatto al di fuori della stampante per rimuovere il modello ed evitare che ne rimangano dei residui. Si prega di mantenere pulito l'interno e l'area di stampa.



CampuSprint3D 4.0

Importato e distribuito in Italia da:



CampuStore Srl www.campustore.it info@campustore.it 800 244 994

Via Villaggio Europa, 3 36061 Bassano del Grappa (VI) Italia

Supporto tecnico: www.campustore.it/support

Indicare codice articolo: 340454